projet final

Contrat d’équipe

# Projet

Écrivez le nom de votre projet, la description du jeu choisi et pourquoi vous avez fait ce choix :

* Chef Burger

# Équipe

Écrivez le nom et le prénom de tous les coéquipiers :

|  |
| --- |
| **Nom et prénom des membres de l’équipe** |
| Maimouna Sarah Diakité |
| Gnanda Paule Axelle Kouamé |
| Claudio Henrique Soares Da Cruz |
| Ramin Amiri |

# **DIVISION DES TÂCHES**

Écrivez dans le tableau, les divisions (sections) du projet que vous désirez attribuer à chacun des membres de votre équipe pour permettre à chacun d’avoir des mandats distincts, clairs et équitables. **La rencontre avec l’enseignant(e) pourrait permettre de vous éclairer au niveau de cette division des tâches et vous pourrez apporter des modifications à la suite de cette discussion.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sections du projet** | **Responsable** |
| L’objet Client (sexe, âge, apparence, image du client) | Paule Axelle |
| L’objet demande du client (disposition du burger) | Sarah |
| L’objet Burger (image des éléments du burger, image des différents Burger complet) | Ramin |
| L’objet jeu (musique, Table, temps de jeu…) | Claudio |

Pour vous aider, voici un exemple fait pour un jeu de Tétris :

|  |  |
| --- | --- |
| **Sections du projet** | **Responsable** |
| Pieces (composition, rotation, affichage) |  |
| Interface principale avec grille |  |
| Menu, son, statistiques de jeu |  |
| Game avec la grille et les pièces |  |
| … |  |

# **OBJECTIFS**

Écrivez vos objectifs désirés dans ce projet (heures à investir par personne, fonctionnalités du jeu à faire fonctionner, etc.) et le résultat visé.

* Fonctionnalité : Bonne disposition aléatoire du Burger, Affichage du client, Musique, Bonne interface graphique etc…
* Résultat visé : 100%

# plages horaires des rencontres d’équipe avec l’enseignant(e)

Si cela n’a pas encore été fait, choisissez les 3 plages horaires pour vos rencontres d’équipe le premier cours de chaque semaine jusqu’à la fin de la session à partir du lien suivant en prenant bien soin de choisir l’onglet correspondant à votre groupe. Le 2e cours de la semaine permettra des rencontres au besoin selon les questions!

[Rencontres d'équipe - Projet SFML.xlsx](https://cegepdesherbrooke-my.sharepoint.com/:x:/g/personal/genevieve_g_demers_cegepsherbrooke_qc_ca/EYaSRck3iWRPrXSPnxmNgHgB4c9Pc8Xsyox8tZhTP3_V1A?e=iF14Hk)